



REGOLAMENTO DEI CAMPIONATI ITALIANI INDOOR 3D

Articolo 1 – Assegnazione

La manifestazione è assegnata annualmente dal Consiglio Federale ad una o più compagnie che intendano candidarsi ad organizzare la manifestazione. La candidatura dovrà essere presentata almeno sei mesi prima della data di svolgimento stabilita annualmente dal Consiglio Federale, conformemente alla procedura prevista all'articolo 22 del Regolamento Tecnico.

Articolo 2 – Svolgimento

Il Campionato Italiano Indoor avrà una durata massima di tre (3) giorni consecutivi e sarà articolato in:

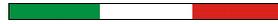
Giorno 1 – Conferma iscrizioni / Cerimonia di apertura
Giorno 2 – Gare di Selezione
Giorno 3 – Finali / Cerimonia di chiusura

Articolo 3 – Gare di selezione

Le gare di selezione si svolgeranno su un percorso di gara, denominato Round Indoor 3D, che si compone di 20 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo.

Da ogni piazzola si scoccano due frecce dalla stessa linea di tiro di colore giallo, ad uno o due bersagli. Qualora siano posizionati due bersagli diversi, l'ordine di tiro sarà stabilito con le lettere A e B poste in prossimità dei bersagli stessi. L'arciere dovrà posizionarsi in modo tale che un piede si trovi su ambo i lati della linea di tiro. L'organizzazione suddividerà gli arcieri iscritti alla manifestazione in più turni di tiro. In ciascun turno non si possono prevedere più di 2 arcieri per piazzola. Gli arcieri hanno a disposizione un tempo massimo di un minuto per scoccare le frecce durante il proprio turno di tiro. L'organizzazione nominerà un direttore di tiro con il compito di segnalare, per tutti gli arcieri, l'inizio





e la fine del turno.

Possono essere utilizzati soltanto bersagli tridimensionali

I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi

- A. Gruppo 1: 4 piazzole – distanza massima 40 metri
- B. Gruppo 2: 4 piazzole – distanza massima 40 metri
- C. Gruppo 3: 6 piazzole – distanza massima 30 metri
- D. Gruppo 4: 6 piazzole – distanza massima 30 metri

Articolo 4 – Punteggio

A. Prima freccia:

Perfect	12 punti
Super spot	10 punti
Spot	8 punti
Sagoma	5 punti

B. Seconda freccia:

Perfect	7 punti
Super spot	6 punti
Spot	5 punti
Sagoma	3 punti

Per ogni piazzola si sommano i punteggi delle due frecce.

Articolo 5 – Finali

Le finali si svolgeranno su un percorso di gara composto di 6 piazzole.

Da ogni piazzola si scocca una freccia dalla linea di tiro di colore giallo.

Possono essere utilizzati soltanto bersagli tridimensionali. Si applicano i punteggi indicati all'articolo 4.A.

I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi

- A. Gruppo 1: 1 piazzola – distanza massima 40 metri
- B. Gruppo 2: 2 piazzole – distanza massima 40 metri



AFFILIATA



AFFILIATA

FIARC – Via Gianluigi Banfi, 4 - 20142 MILANO

Tel +39 02 89 30 55 89 - Fax +39 02 89 30 21 06 – P.IVA 08888610154

email gestionale: segreteria@fiarc.it – email amministrativa: amministrazione@fiarc.it – web: www.fiarc.it



- C. Gruppo 3: 2 piazzole – distanza massima 30 metri
- D. Gruppo 4: 1 piazzole – distanza massima 30 metri

Accedono alla finale gli arcieri che si siano qualificati nei primi sei posti, per ogni classe e categoria, nelle gare di qualificazione.

Articolo 6 – Categorie di tiro

Sono ammesse al Campionato Italiano Indoor 3D le classi e le categorie di tiro previste all'articolo 2 del Regolamento Sportivo.

Sono altresì ammesse le seguenti categorie:

A. Arco Nudo

È ammesso l'uso di un arco ricurvo come definito all'articolo 2.5.a) del Regolamento Sportivo. Non si applicano le limitazioni alla lunghezza massima, all'uso di supporti per appoggiare la freccia (rest) e al regolatore laterale di pressione.

È consentito altresì l'uso di uno stabilizzatore da caccia, non più lungo di 12 pollici (30,5 cm) fissato sulla faccia posteriore dell'arco.

L'aggancio e il punto di rilascio sono liberi e possono essere variati durante lo svolgimento della gara. Durante l'esecuzione del tiro l'arciere può chiudere un occhio.

B. Freestyle Ricurvo

È ammesso l'uso di un arco ricurvo, senza alcuna limitazione per lunghezza, accessori o riferimenti per la mira.

Non sono ammessi accessori elettrici od elettronici e non è consentito l'utilizzo di meccanismi di rilascio.

C. Freestyle Compound

È ammesso l'uso di un arco compound, senza alcuna limitazione per lunghezza, accessori o riferimenti per la mira, con l'esclusione degli accessori elettrici od elettronici.

Articolo 7 – Spareggio

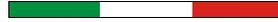
In caso di parità per un piazzamento a podio, gli arcieri coinvolti dovranno disputare uno spareggio su un bersaglio scelto fra quelli presenti sul percorso. Ogni arciera dovrà scoccare tre frecce, a cui verrà assegnato il punteggio di cui all'articolo 4.A. L'arciere che avrà ottenuto il punteggio più alto vincerà lo spareggio. Se la parità persiste, gli arcieri conti-



AFFILIATA



AFFILIATA



neranno a tirare una singola freccia per volta secondo il meccanismo della “morte istantanea”.

Articolo 8 – Peculiarità per disabili e classe cuccioli

Per gli arcieri con disabilità fisiche e per le classi cuccioli è predisposta un'apposita linea di tiro, posta ad una distanza inferiore a quella ordinaria di colore giallo.

Articolo 9 – Rimando

Si applicano, per quanto compatibili, le norme contenute nello Statuto e negli altri Regolamenti Federali laddove non altrimenti specificato.



AFFILIATA



AFFILIATA